



**UANL**

**Economía**

UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE NUEVO LEÓN

FACULTAD DE ECONOMÍA \ DIVISIÓN DE ESTUDIOS DE POSGRADO

**Doctorado en Ciencias Económicas  
Microeconomía II  
Dr. Ernesto Aguayo Téllez**

**Teoría del Productor y Teoría de Juegos.**

**Contenido Temático:**

1. Producción, costos y beneficios (Mas-Colell, Cap. 5)
  - 1.1 Funciones de producción, producto marginal, producto medio, rendimientos decrecientes, rendimientos a escala.
  - 1.2 Minimización de costos, curvas de igual costo, tasa marginal de sustitución técnica, demanda de factores, funciones de costos.
  - 1.3 Curvas de costos: costos marginales y costos medios.
  - 1.4 Maximización de beneficios
  - 1.5 La curva de oferta de la empresa y la oferta de la industria.
2. Teoría de Juegos (Mas-Colell, Caps. 7, 8 y 9)
  - 2.1 Juegos estáticos y simultáneos, estrategias dominantes, equilibrio de Nash.
  - 2.2 Estrategias mixtas, juegos repetidos, juegos consecutivos.
3. Estructuras de Mercado (Mas-Colell, Caps. 10 y 12)
  - 3.1 Competencia perfecta.
  - 3.2 Monopolios: Barreras de entrada, elasticidad de la demanda e ingresos totales, discriminación de precios y eficiencia.
  - 3.3 Oligopolios: Modelos de Cournot, Bertrand y Stackelberg.

**Bibliografía**

Andreu Mas-Colell, Michael D. Whinston y Jerry R. Green, "Microeconomic Theory" Oxford University Press, 1995.

**Evaluación:**

Examen parcial:	40%
Examen final:	60%