



Doctorado en Ciencias Económicas

Organización Industrial II

Dr. Julio César Arteaga García

Objetivo General

Continuar con el aprendizaje de los modelos utilizados en Organización Industrial haciendo énfasis en la interacción de los agentes económicos para la toma de decisiones. El curso cubre el estudio de Teoría de Juegos con estrategias mixtas y juegos dinámicos de información completa e incompleta. Asimismo, se desarrollan diversos aspectos del tema de oligopolio, haciendo énfasis en las diversas maneras en que se resuelve la paradoja de Bertrand.

Contenido Temático

El curso está dividido en tres temas principales

Tema 1. Teoría de Juegos	8 clases
1.1 Juegos simultáneos	
1.2 Juegos dinámicos	
Tema 2. Oligopolio	11 “
2.1 Paradoja de Bertrand	
2.2 Restricciones a la Capacidad	
2.3 Selección de cantidades	
2.3.1 Competencia de Cournot	
2.3.2 Competencia de Stackelberg	
2.4 Diferenciación de Producto	
2.4.1 Diferenciación horizontal	
2.4.2 Diferenciación vertical	
Tema 3. Identificación y medición del poder de mercado	3 “
3.1 Paradigma Estructura-Conducta-Desempeño	
3.2 La nueva organización industrial empírica	



UANL

Economía

UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE NUEVO LEÓN

FACULTAD DE ECONOMÍA \ DIVISIÓN DE ESTUDIOS DE POSGRADO

Bibliografía

- Libro de texto** **Título:** *The theory of Industrial Organization*
Autores: Jean Tirole
Editorial: MIT Press
- Libros adicionales** **Título:** *Teoría de juegos: su aplicación en economía*
Autor: Jorge Fernández Ruiz
Editorial: El Colegio de México
- Título:** *Microeconomic Theory*
Autores: Mas-Colell, A., M. D. Whinston y J. R. Green
Editorial: Oxford University Press

Evaluación

La evaluación de este curso se compondrá de tres factores: Tareas (40%), Examen Parcial (20%) y Examen Final (40%). Las tareas deberán ser entregadas en la fecha indicada; el examen parcial cubrirá el tema de Teoría de Juegos; el examen final será acumulativo.